**Módulo: 02 - Características del Lenguaje C#**

**Tutorial: Genéricos**

**Ejemplo 1**

1. Crear la siguiente clase genérica:

public class ManejadorEntidad<T>

{

#region Declaracion de los miembros de tipos

private T \_entidad;

public T Entidad

{

set {\_entidad = value;}

get {return \_entidad;}

}

#endregion

#region Declaracion de los miembros metodos

public void Guardar()

{

StreamWriter \_fEntidad = new StreamWriter(@"C:\Temp\" + Entidad.GetType() +".Txt");

try

{

\_fEntidad.WriteLine(\_entidad);

}

catch (IOException)

{

Console.WriteLine("Error el escribir en el archivo");

}

catch (Exception ex)

{

Console.WriteLine(ex.TargetSite + ex.Source);

}

finally

{

\_fEntidad.Close();

}

}

}

1. Crear el siguiente código donde se hace uso de tipo genérico declarado:

ManejadorEntidad<int> mInt = new ManejadorEntidad<int>();

ManejadorEntidad<bool> mBool = new ManejadorEntidad<bool>();

ManejadorEntidad<string> mString = new ManejadorEntidad<string>();

ManejadorEntidad<Persona> mPersona = new ManejadorEntidad<Persona>();

int \_i = 120;

bool \_b = true;

string \_s = "alguna palabra";

Persona \_miHijo = new Persona("Alejo", "Valotto", 5, Genero.Masculino);

mInt.Entidad = \_i;

mBool.Entidad = \_b;

mString.Entidad = \_s;

mPersona.Entidad = \_miHijo;

Console.WriteLine("Entero: {0}", mInt.Entidad);

Console.WriteLine("Boolean: {0}", mBool.Entidad);

Console.WriteLine("Cadena: {0}", mString.Entidad);

Console.WriteLine("Persona: {0}", mPersona.Entidad);

mInt.Guardar();

mBool.Guardar();

mString.Guardar();

mPersona.Guardar();

1. Console.ReadKey();